

ALTINHA 360

Regulamento da Copa Altinha Atlântica

3ª edição | Agadir / Taghazout | 2026

Edição oficial V1.2. Vigente a partir de 8 de outubro de 2026.

COPA_2026_V1_2
08 OCT 2026

Autoridade / Authority: ALTINHA 360

Three Sixty Sports Solutions GmbH, Austria

contact@altinha360.com

Publicação oficial. Esta versão reúne as regras aprovadas e as definições vigentes.

Conteúdo

Pacote e responsabilidades

Documentos e aceite

Agadir / Taghazout, Marrocos. Em 19 de novembro: chegada e check-in; dia 20: atividades; dia 21: competição X4 e Beach BBQ; dia 22 (domingo): Beach Day, seguido de check-out. Há 12 vagas: dez abertas e duas para equipes Morocco convidadas e isentas. Cada time tem quatro Players com 18 anos ou mais, composição Mixed 3 × 1 ou 2 × 2 e Captain obrigatório. Uma equipe/Squad por Club nesta edição. Squad, Entry e EntryRoster são distintos; Captain não valida Score nem determina qualificação.

Solicitações abrem em 8 de outubro e encerram em 10 de novembro de 2026 às 23:59, horário de Agadir (África/Casablanca). Pagamento e alterações permitidas do roster têm o mesmo prazo. A lista confirmada é publicada em 11 de novembro. São permitidas mais solicitações que vagas. As dez primeiras equipes que pagarem e receberem confirmação pelo site recebem as vagas abertas; solicitação não reserva vaga. Entry confirmada exige requisitos legítimos de identidade, roster, aceite, finanças ou isenção e alocação. O preço de participação é €150 por player para os demais times e R\$1.000 por player para times baseados no Brasil. Os dois times convidados do Marrocos são isentos. As referências para quatro players são €600 e R\$4.000, respectivamente. Confirmação financeira interna autorizada; pagamento e vaga são distintos. A regra geral sem reembolso preserva a exceção de pagamento sem vaga. Instruções reais e condições comerciais aplicáveis precisam estar disponíveis antes da cobrança.

Fase	Participantes e Set	Slot e avanço
R1	12 times, um Set de três minutos	Sete minutos; Top 3 ao Top 9
R2	Nove restantes, um Set de três minutos	Sete minutos; Top 3 ao Top 9
R3	Seis restantes, um Set de três minutos	Sete minutos; Top 3 completam Top 9; almoço/reset
R4	Nove times, um Set de quatro minutos	Oito minutos; Top 2 Final, posições 3-7 Last Chance, 8-9 eliminados
R5 Last Chance	Cinco times, um Set de três minutos	Oito minutos; Top 1 Final
Final	Três times, dois Sets de cinco minutos por time	Dez minutos por Set; melhor Presentation válida; A1/B1/C1/A2/B2/C2

Total regular: 47 Presentations, uma quadra e um dia, janela máxima 10:00-17:30. Cada Ball-in-Air tem Total Time correspondente +1 minuto. Round excepcional não cabe automaticamente nessa agenda.

Comparador regular: Score oficial, menos punições, maior produção sem punições e Flow (G+C). Empate persistente afetando vaga ou título gera um único Round excepcional, uma Presentation por time elegível empatado, duração da origem e Total +1 minuto. Nesse Round: Score oficial, menos punições, maior Flow oficial. Não adicionar segundo Round ou quarto critério. Score originário e escolha da melhor Presentation da Final não são sobrescritos silenciosamente.

Resultado oficial e Outcome são distintos. Qualificação vem do Competition Engine e das decisões governadas publicadas. NO CONTEST não desclassifica automaticamente. Lesão grave retira o time; uma vaga já conquistada liberada passa ao próximo melhor elegível ainda não classificado da origem, somente antes do primeiro início real da fase de destino. Draw ou schedule publicado não é início. A cascata R4→Final/Last Chance verifica cada destino separadamente, sem dupla participação. Sem candidato elegível, ausência explícita e decisão CENTRAL, sem equipe ou campeão fictícios. Posições e Scores de origem permanecem históricos.

Depois da validação, apenas perfil interno CENTRAL com capability e contexto pertinentes pode alterar. Reabrir review não devolve autoridade ao HJ. Versões, resultados, aceite e impactos ficam auditáveis. Recálculo DATA não reabre automaticamente o resultado.

Pacote e responsabilidades

O pacote inclui três noites de acomodação, quatro dias de carro alugado, inscrição na competição, dois convites para eventos oficiais, dois dias de atividades guiadas, camisa oficial do campeonato e acesso digital. A camisa oficial é a única peça de uniforme fornecida; shorts não estão incluídos. Acomodação para até quatro pessoas por time. Não há motorista fornecido: cada equipe deve escolher exatamente um de seus próprios membros como motorista. Passeio com camelos não integra o programa.

Voos, refeições gerais, combustível, seguro, cauções e transfers de aeroporto não estão incluídos sem confirmação expressa nos termos aplicáveis. Encontros, horários e informações individuais de acomodação/transporte serão comunicados às equipes confirmadas. Não transferir dinheiro sem instruções oficiais vinculadas à própria inscrição. Solicitação, pagamento e atribuição de vaga são estados distintos.

Documentos e aceite

Este regulamento identifica a edição da Copa e referencia a versão do livro X4 vigente. O aceite registra ator, equipe, versão, integridade do texto e instante. Alteração material que exija novo aceite deve ser apresentada como ação necessária; não substituir silenciosamente o texto aceito. As traduções publicadas devem corresponder à mesma versão oficial.